# 7. Inventory Program

Cho cấu trúc có tên HangHoa để lưu trữ dữ liệu về 1 mặt hàng được mô tả như sau:

struct HangHoa

{

char TenHang[30]; //Tên hàng

int SoLuong; //Số lượng

float BanBuon; //Giá bán buôn trên 1 đơn vị

};

**Yêu cầu:**

Viết chương trình thực hiện:

* Cho phép người dùng nhập dữ liệu của n mặt hàng với n được nhập vào từ bàn phím
* Hỏi người dùng nhập vào vị trí muốn hiển thị, sau đó hiển thị thông tin mặt hàng tại vị trí đó gồm: Tên hàng, Số lượng, Tổng tiền bán buôn. Trong đó, Tổng tiền bán buôn = Số lượng \* Giá bán buôn trên 1 đơn vị.
* Ghi thông tin tất cả mặt hàng vào tệp nhị phân có HangHoa.dat